**PAUTA DE EVALUACION**

|  |
| --- |
| **Nombre del curso:** TALLER DISEÑO DE ACTIVIDADES E-LEARNING PARA AYUDANTES DE PREGRADO DEL DEPARTAMENTO  DE INFORMÁTICA |
| **Nombre alumno: Ignacio Villacura** |
| **Fecha:5-5-2014** |

**Estimado(a) Alumno(a):**

Ruego a usted evaluar los ítems que se le presentan, de acuerdo con la siguiente escala:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | MALO | | | REGULAR | | | BUENO | | EXCELENTE | |
| **CONTENIDOS** | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 |
| Los contenidos desarrollados ¿Se cumplieron respecto del establecido? |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |
| ¿El curso refuerza y/o aumenta sus competencias para ser aplicadas en su desempeño laboral? |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |
| ¿Se utilizó el material adecuado para el curso? |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |
| ¿Los tiempos asignados a cada contenido fueron apropiados? |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |
| **TUTORIA** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Según su percepción, ¿Logra un ambiente cordial en el desarrollo del curso? |  |  |  |  |  |  |  | x |  |  |
| ¿Cumple con tiempos aceptables para responder consultas? |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |
| La calidad de las respuestas es: |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |
| **CAMPUS VIRTUAL** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| El tiempo de respuesta de la plataforma es: |  |  |  |  |  |  |  |  | x |  |
| El material utilizado fue publicado oportunamente |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |
| Como califica la estructura del curso en cuanto a Entorno Virtual de Trabajo y Enseñanza Colaborativa (EVTC)? |  |  |  |  |  |  |  |  |  | x |

COMENTARIOS Y SUGERENCIAS: Estimado, el curso fue bastante novedoso y me sirvió para que darme cuenta de la importancia del e-learning en estos tiempo. Lo que le mejoraría al curso seria la interacción al final del curso. Al principio se utilizo el foro y en este había interacción entre todos pero en la unidad 3 no existió. También buscaría una mejor forma de hacer que los alumnos interaccionen entre ellos, trabajos en equipos, foro o juegos en donde la mayoría comparta.